

NOM

JOUEUR :

AGE

SEXE

MAISON

LE TRÔNE DE FER

- LE JEU DE RÔLE -

COMPÉTENCES

POINTS DE DESTINÉE

RANG	COMPÉTENCE	SPÉCIALITÉS
	AGILITÉ	
	ART MILITAIRE	
	ATHLÉTISME	
	CONNAISSANCE	
	CORPS À CORPS	
	DISCRÉTION	
	DRESSAGE	
	DUPERIE	
	ENDURANCE	
	INGÉNIOSITÉ	
	LANGUE	
	LARCIN	
	PERSUASION	
	SOINS	
	STATUT	
	SURVIE	
	TIR	
	VIGILANCE	
	VOLONTÉ	

INTRIGUE

DÉFENSE D'INTRIGUE

SANG-FROID

VIGILANCE + INGÉNIOSITÉ + STATUT

VOLONTÉ x3

COMBAT

DÉFENSE DE COMBAT

SANTÉ

AGILITÉ + ATHLÉTISME + VIGI-LANCE + BONUS DÉFENSIF - MALUS

ENDURANCE x3

DÉGÂTS

○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
○	○	○	○	○	○	○	○	○	○

LÉSIONS

○	○	○	○	○
---	---	---	---	---

BLESSURES

○	○	○	○	○
---	---	---	---	---

ARMES

ARME

DÉS DE TEST

DÉGÂTS

QUALITÉS

ATTRIBUTS

ARMURE

VALEUR D'ARMURE

MALUS D'ARMURE

ARMOIRES

PORTRAIT

DEVISES

GLOIRE

EXPÉRIENCE

RICHESSE

APPARENCE

TAILLE

POIDS

COULEUR DES YEUX

COULEUR DES CHEVEUX

EQUIPEMENT

HABITUDES

TRAITS DISTINCTIFS

SERVITEURS

HISTOIRE PERSONNELLE

ALLIÉS

ENNEMIS

SERMENTS